

# Thalia MEIGNAN

Programmeuse

- + 1 418 540-3790
- fmeignan@etu.uqac.ca
- 573 rue Morin, G7H 4Y7, Chicoutimi, QC
- <https://thalmug.github.io/thalia-portfolio/>
- <https://thalmug.itch.io/>

## FORMATION

---

### Maîtrise en Informatique, spécialisation en Jeux Vidéos

2023 – 2024 | Chicoutimi, Canada

Université du Québec à Chicoutimi

### Élève Ingénieure en Télécommunications

2020 – 2024 | Bordeaux, France

ENSEIRB-MATMECA

### Classe préparatoire, Physique et Sciences de l'Ingénieur

2018 – 2020 | Pau, France

Lycée Louis Barthou

## PROJETS SCOLAIRES

---

### G.O.O.H | Unreal Engine (Blueprint / C++)

Janvier 2024 – Mai 2024

#### Jeu vidéo d'horreur créé en équipe de 4 personnes

- Création d'un one pager de game design
- Gestion déplacement du joueur
- Développement en cours

### Neverland | Unity (C#)

Septembre 2023 – Décembre 2023

#### Jeu vidéo créé en équipe de 5 personnes

- Création d'un système de dialogues dynamiques avec embranchement grâce à des fichiers XML
- Système d'interaction avec PNJ et objets
- Composition des musiques du jeu et sound design
- Création d'un document de concept et d'un GDD

## GAMES JAMS

---

### WonderJam Automne 2023 | Unity (C#)

Octobre 2023

#### Jeu vidéo 3D de réflexion dans un univers spatial

- Intégration des mécaniques d'objets
- Création d'une musique

### CodinBlocks Jam 2022 | Unity (C#)

Janvier 2022

#### Jeu vidéo de puzzle 2D

- Création de deux musiques structurellement proches
- Intégration des musiques en les liant aux mécaniques

### MiniJam 84 | Godot (GDScript)

Juillet 2021

#### Jeu d'arcade en 2D

- Composition de musiques
- Intégration des musiques et des effets sonores

## STAGE

---

### Vers une meilleure compréhension de Tor | LABRI (Bordeaux)

Juin 2022 – Octobre 2022

#### Stage de recherche au Laboratoire Bordelais de Recherche en Informatique

- Compréhension du fonctionnement de Tor et des causes de la latence
- État de l'art sur les liens entre métriques et latence
- Configurations de relais Tor
- Expérimentations grâce à l'API Stem

## COMPÉTENCES

---

- **Langues** : Français, Anglais (IELTS 7.5)
- C/C++
- C#
- Java
- Multithreading
- Unity
- Unreal
- JavaScript
- HTML/CSS
- Programmation Orientée Objet